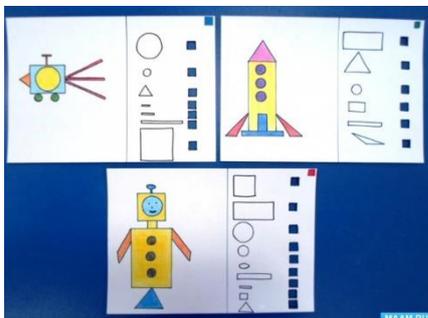


«Многоуровневые развивающие игры по математике для детей»

Подготовила
Лукьяненко Н.А.
Ноябрь 2017

Консультация для воспитателей по теме: «Многоуровневые развивающие игры по математике для детей»



Обучая детей математике в процессе игры, мы стремимся к тому, чтобы радость от игровой деятельности перешла в радость от учения.

В своей работе я использую многоуровневые развивающие игры, которые в игровой форме развивают у детей зрительное восприятие, внимание, логическое мышление, наблюдательность, самостоятельность в принятии решения, идет подготовка руки к письму.

Многоуровневые развивающие игры составлены с учетом дифференциации заданий по степени сложности от простого к сложному. Игры разделены на три группы: синие карточки с заданиями – для слабых детей, с низким уровнем развития, зеленые карточки – для детей со средним уровнем развития, красные карточки с заданиями - для детей с высоким уровнем развития. Получается, что на занятии одновременно охватываются все дети с разными уровнями развития и способностями.

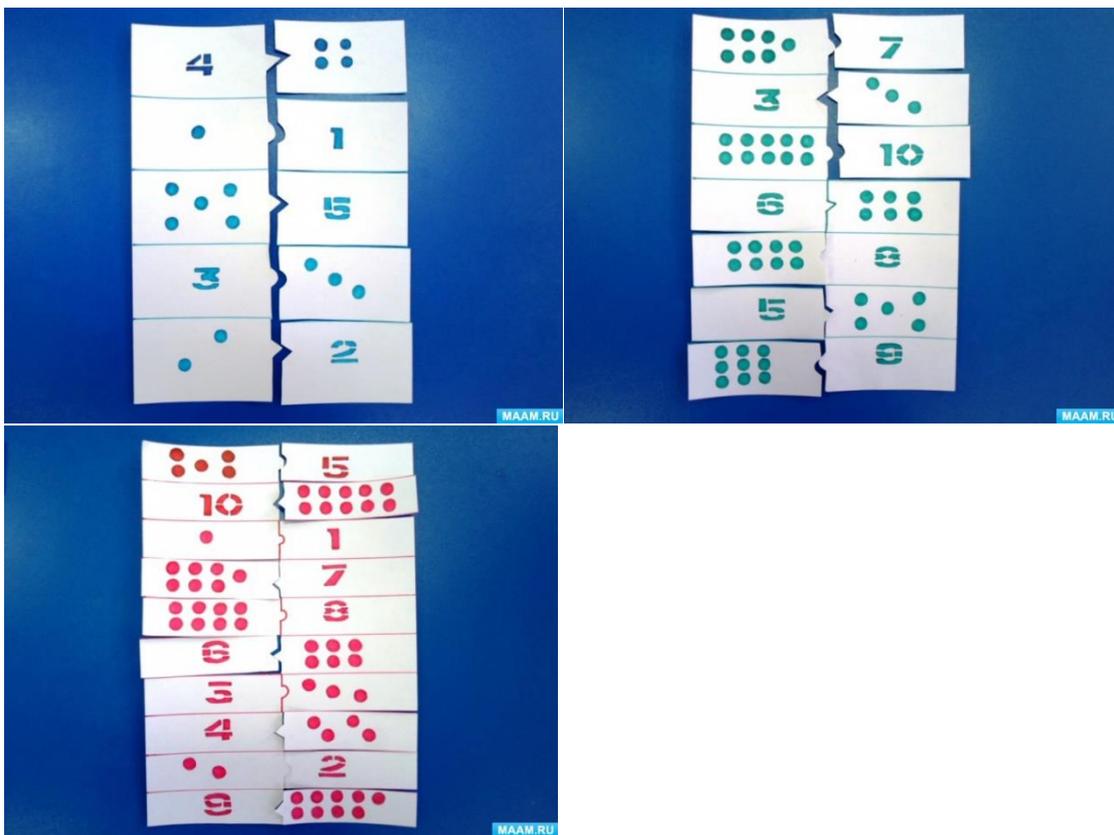
Предлагаю вашему вниманию многоуровневые развивающие игры по теме: **«Космос»**.

1. «Построй пульт управления космического корабля».

Задача: закрепить знание цифр от 1 до 10.

Материал и оборудование: развивающие карточки с деталями соответствия.

Ход игры: всем участникам игры раздаются карточки, где необходимо соединить цифру с соответствующим количеством точек. Первый уровень игры (синие карточки) – включает пять заданий и соответствий, второй уровень (зеленые карточки) – семь заданий, третий уровень (красные карточки) – включает десять заданий.

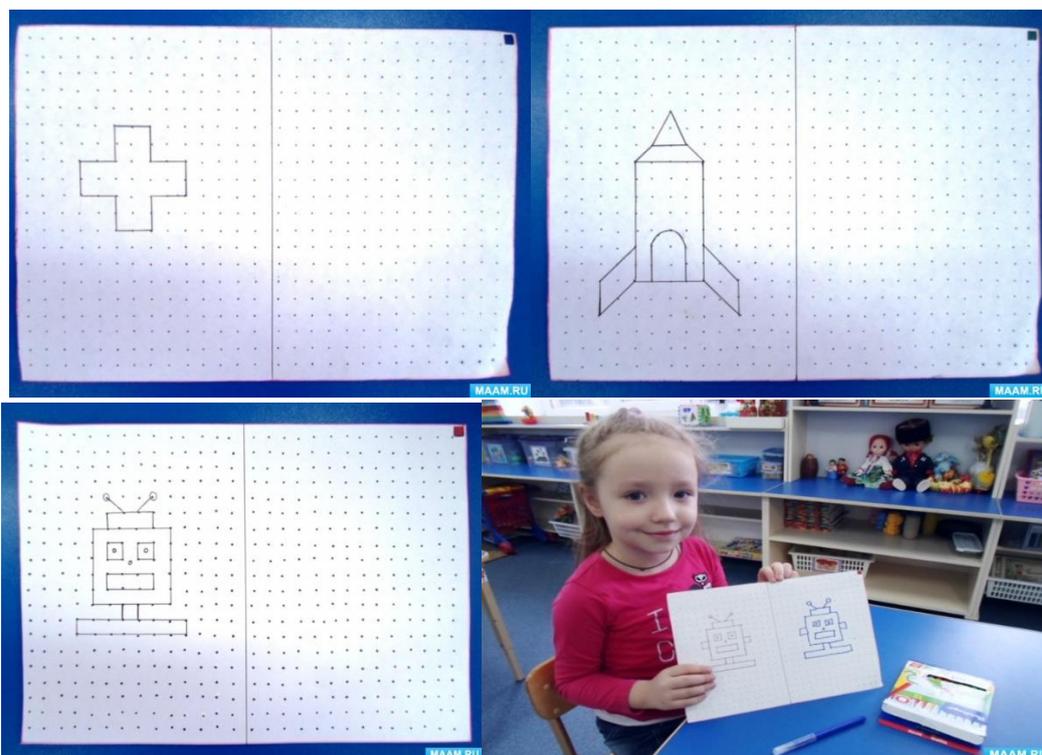


2. «Нарисуй по точкам космические предметы».

Задача: закрепить умение ориентироваться в пространстве по точкам.

Материал и оборудование: развивающие карточки с точками и образцом рисунка.

Ход игры: детям предлагается посмотреть на образец рисунка с левой стороны и воспроизвести изображение по точкам в правой половине карточки. Первый уровень игры (синий квадрат) – рисунок крестика, второй уровень (зеленый квадрат) – рисунок космического корабля, третий уровень (красный квадрат) – рисунок лица робота.

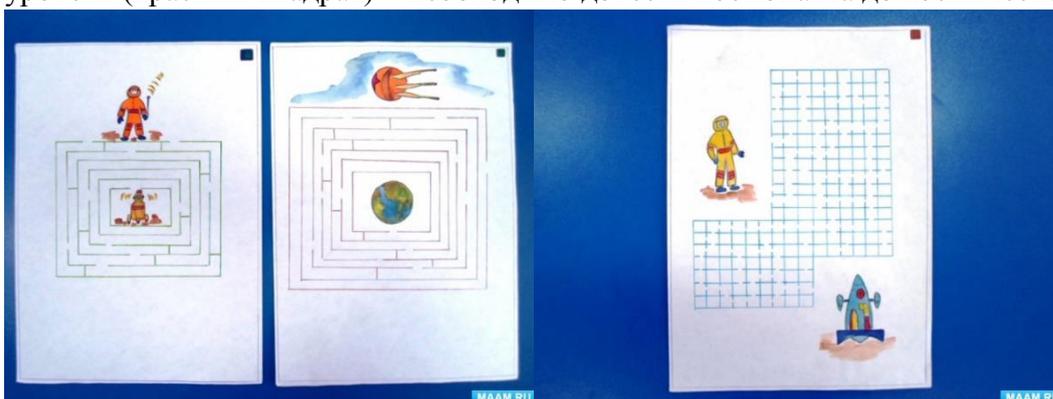


3. «Космические лабиринты».

Задачи: развивать зрительное восприятие, логическое мышление, ориентировку в пространстве.

Материал и оборудование: развивающие карточки по теме.

Ход игры: детям предлагаются лабиринты по теме: «Космос». Первый уровень игры (синий квадрат) – необходимо довести космонавта до космического корабля, второй уровень (зеленый квадрат) – необходимо довести космический спутник до Земли, третий уровень (красный квадрат) – необходимо довести космонавта до космического корабля.



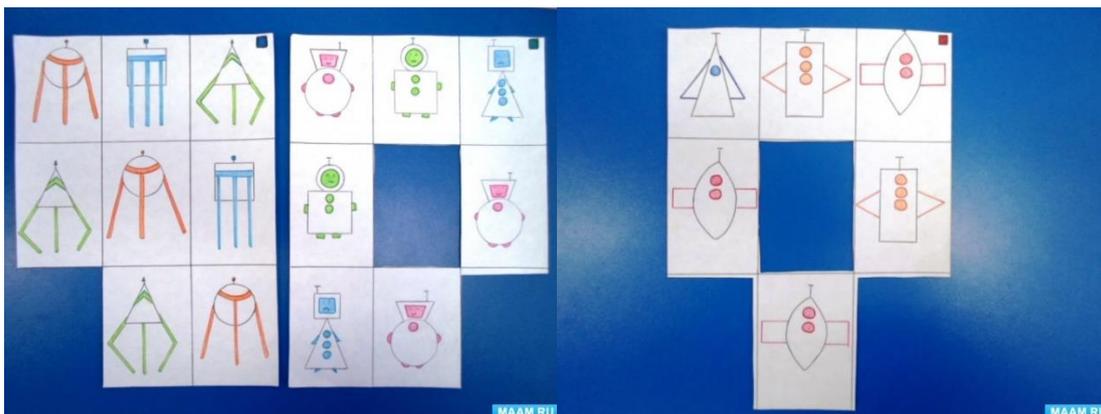
4. «Нарисуй недостающий космический предмет».

Задачи: развивать логическое мышление, внимание, зрительное восприятие.

Материал и оборудование: развивающие карточки по теме.

Ход игры: детям предлагается посмотреть на первую строку с космическими предметами, ниже в прорезях необходимо нарисовать недостающие предметы, чтобы они не повторялись ни по горизонтали, ни по вертикали. Первый уровень игры (синий квадрат) –

нарисовать один космический корабль, второй уровень (зеленый квадрат) – нарисовать два робота, третий уровень (красный квадрат) – нарисовать три космических корабля.

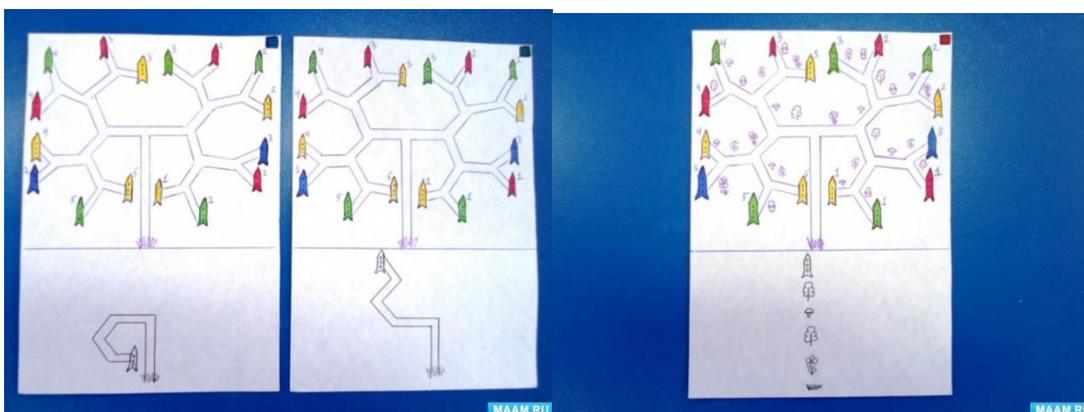


5. «Дойти до космического корабля».

Задачи: развивать пространственную ориентацию, внимание, зрительное восприятие.

Материал и оборудование: развивающие карточки по теме.

Ход игры: предложить детям посмотреть на условные обозначения, схему и провести путь до космического корабля. Первый уровень игры (синий квадрат) – нарисовать короткий путь до космического корабля, второй уровень (зеленый квадрат) – нарисовать средний путь до космического корабля, третий уровень (красный квадрат) нарисовать путь до космического корабля по условным обозначениям.

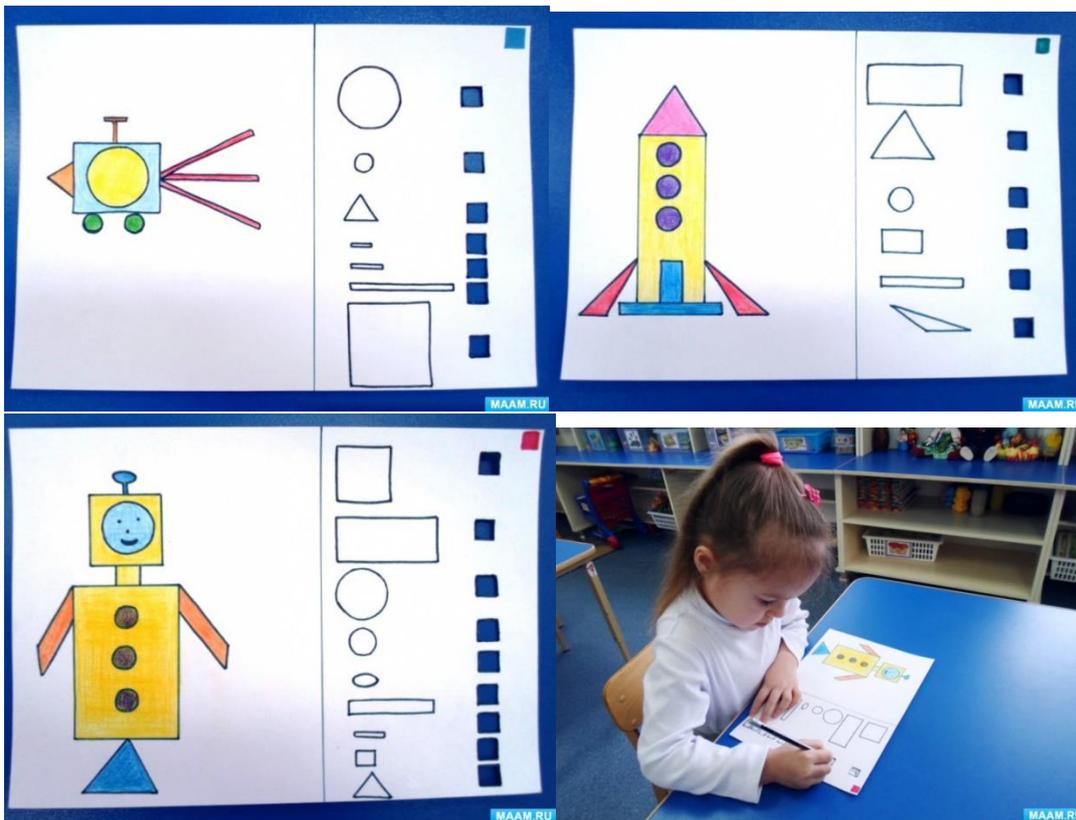


6. «Из каких геометрических фигур состоят предметы».

Задачи: развивать зрительное восприятие, внимание, логическое мышление.

Материал и оборудование: развивающие карточки по теме.

Ход игры: предложить детям посмотреть на космический предмет слева и написать справа в прорези соответствующую цифру, сколько раз геометрические фигуры нарисованы на картине. Первый уровень игры (синий квадрат) – простой рисунок спутника, второй уровень (зеленый квадрат) – рисунок космического корабля, третий уровень (красный квадрат) – рисунок робота.



На занятиях и в свободной деятельности дети с удовольствием играют с многоуровневыми развивающими карточками, погружаясь в космическую тему и обучаясь с радостью.

Спасибо за внимание!